

Protocole sanitaire à destination des usagers du RAM lors des matinées d'éveil:

- ↳ Nettoyage et désinfection des locaux **par les collectivités** (sols, surfaces, mobilier, clenches, interrupteurs, etc) **AVANT** chaque arrivée du public du RAM
- ↳ **Port du masque obligatoire** pour tous les adultes
- ↳ Mise en place d'un **circuit de circulation** à l'arrivée et au départ, **lavage de mains obligatoire** pour tous (bébés, enfants, adultes). Merci de prévoir un gant de toilette pour chaque bébé que vous accueillez. Le lavage des mains se fera aussi souvent que nécessaire (avant et après un change ou passage aux toilettes, après s'être mouché, avoir éternué ou toussé, après manipulation d'un masque, avant et après un biberon, etc).
- ↳ **Pas d'accueil d'enfant/adulte** dont la température dépasse 38°C (avoir une vigilance quant à la **prise de température, si nécessaire et par vos soins**, avant de venir en matinée d'éveil)
- ↳ **Autorisation parentale obligatoire** dès la 1^{ère} participation aux temps collectifs
- ↳ **Recensement de toutes personnes présentes** chaque matinée, en vue de fournir à l'ARS toutes les informations nécessaires en cas de signes évocateurs de Covid-19 pour l'une d'entre elles. Il convient d'être attentif à toute apparition de symptômes chez l'enfant/l'adulte ayant fréquenté le RAM. **S'il y a une suspicion de Covid-19 ou un cas avéré à la suite d'une venue au RAM**, merci de prévenir l'animatrice du RAM au plus vite.
- ↳ Tri du matériel mis à disposition des enfants afin de faciliter l'entretien quotidien et la rotation des jouets (à organiser avec les directeurs des centres/garderies partageant les locaux avec le RAM)
- ↳ **Reprise des temps collectifs envisagée à partir du mardi 5 octobre.** Les horaires d'arrivées et de départs sont susceptibles d'être modifiés, en dehors du mercredi, afin de coïncider avec les horaires du ménage qui sera effectué avant la matinée d'éveil, et les sorties d'école le midi en horaires décalés.



PETITE ENFANCE
Accueillir les tout petits

